## M01 MATERI I

### TUJUAN

CPMK: Mahasiswa mengetahui dan memahami konsep arsitektur web, HTML, CSS, JavaScript, jQuery, dan Git.

Sub-CPMK:

* 1. Mahasiswa mampu mengimplementasikan HTML dalam bentuk dokumen.
  2. Mahasiswa mampu mengimplementasikan CSS dalam dokumen HTML.

### DURASI WAKTU

1 pertemuan x 3 jam

### DASAR TEORI

Arsitektur Web, HTML, dan CSS

### PERCOBAAN

1. **Membuat HTML Sederhana**
2. Bukalah **Visual Studio 2022**, lalu klik **Continue without code**.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Tampilan layar laptop anda akan seperti dibawah ini.

A screenshot of a computer

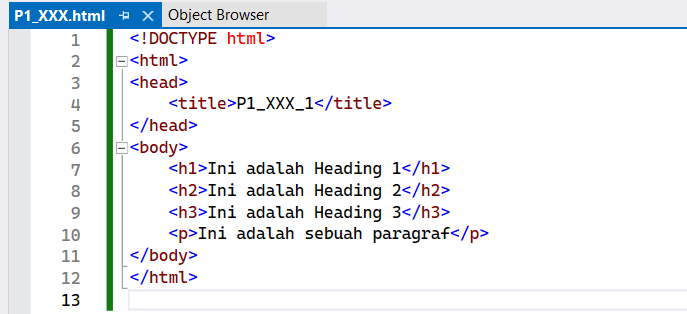
Description automatically generated

1. Lalu buatlah sebuah file baru dengan cara klik **File > New File > HTML**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Setelah itu, akan otomatis terbuat file **HTMLPage1.html**. Klik Ctrl+S, simpanlah file ini dalam folder **PRG4\_M1\_P1\_XXX** dengan nama **P1\_XXX.html** (XXX adalah 3 angka terakhir NIM anda).
2. Modifikasi kode **html** yang sudah ada, sebagai contoh untuk menampilkan halaman sederhana:



1. Bukalah file tersebut dengan klik kanan **P1\_XXX.html > Open Containing Folder**.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Bukalah file P1\_XXX.html dengan menggunakan peramban web (Google Chrome, Microsoft Edge, dan sebagainya). Maka halaman tersebut akan tampil seperti dibawah ini.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Perhatikan detail dari setiap bagian. Tag tittle yang berada dalam script kode akan menjadi judul dari halaman yang dibuat. Isi dari tag body akan mengisi halaman putih dalam halaman web.
2. Cobalah modifikasi kode diatas menjadi seperti dibawah ini.

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

1. Tambahkan sebuah gambar bebas dalam folder PRG4\_M1\_P1\_XXX dengan nama gambar.jpg.
2. Coba jalankan kembali file P1\_XXX.html. Maka akan tampil seperti dibawah ini.

A white background with black dots

Description automatically generated

1. **Menggunakan Cascading Style Sheet**

Pada latihan ini akan dibahas mengenai penggunaan css dengan cara *inline*, internal, maupun eksternal. Ikuti langkah-langkah berikut:

1. Buka kembali proyek P1\_XXX.html. Lalu tambahkan kode seperti dibawah ini

A screen shot of a computer

Description automatically generated

1. Lalu coba jalankan P1\_XXX.html di peramban web, maka tampilan tersebut akan berubah.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Cara diatas merupakan cara untuk menambahkan css melalui inline. Inline CSS adalah cara untuk menambahkan gaya langsung ke elemen HTML dengan menggunakan atribut style. Ini akan mengatur gaya elemen tersebut secara individual. Dalam contoh di atas, setiap elemen HTML memiliki atribut style yang berisi properti CSS dan nilainya. Ini memungkinkan Anda untuk mengatur gaya secara langsung untuk masing-masing elemen.
2. Lalu modifikasi kembali kode tadi dengan mengikuti kode dibawah ini.

A screenshot of a computer code

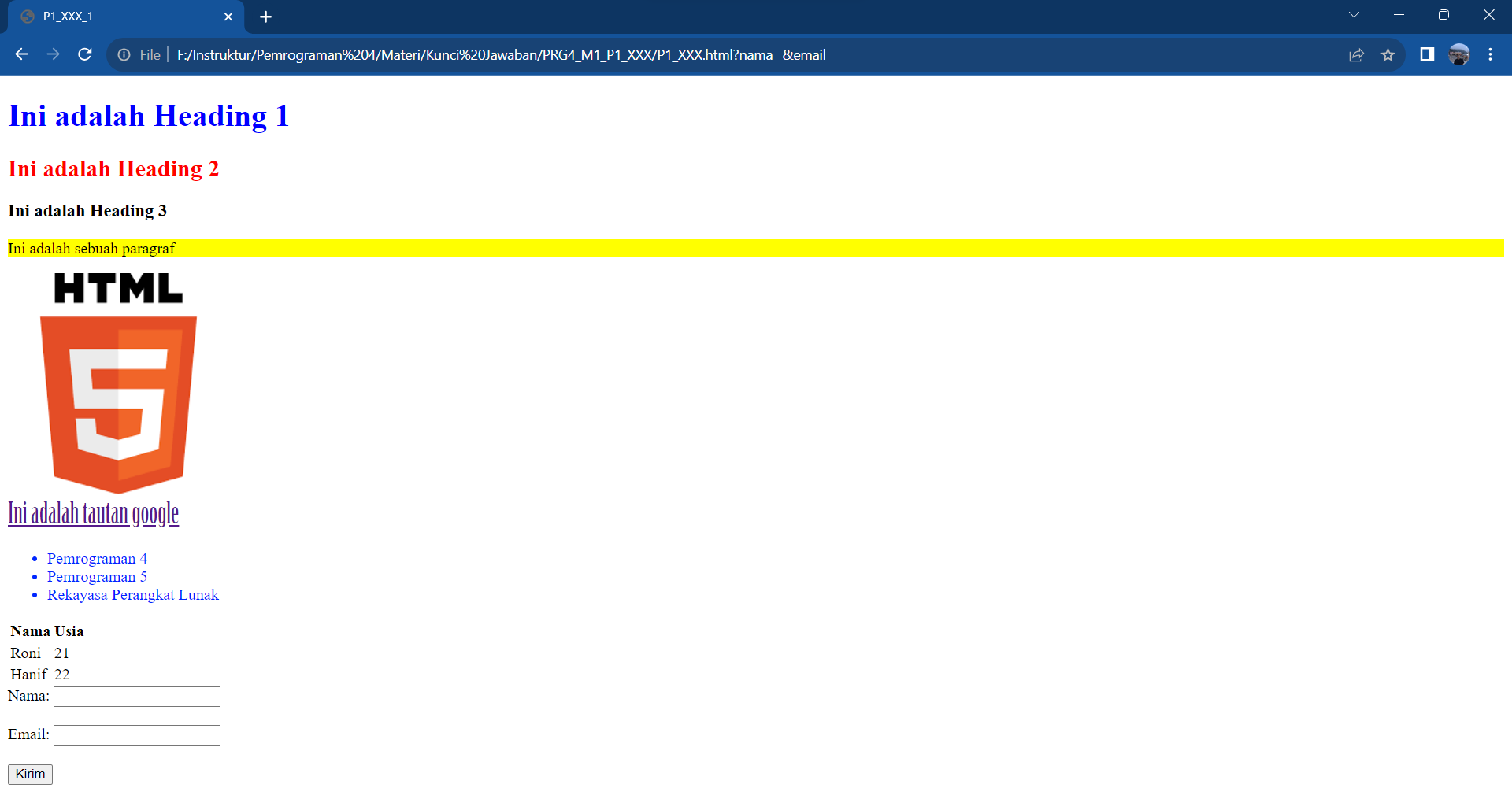
Description automatically generated

1. Tambahkan juga kode pemanggilan style yang telah kita buat.

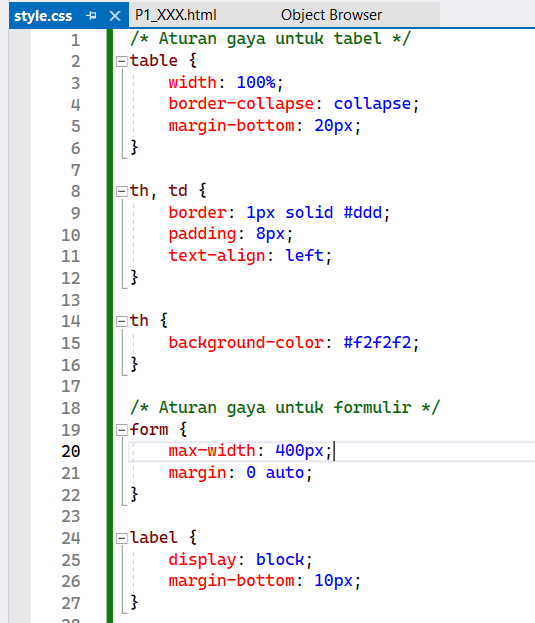
A computer code with different colored text

Description automatically generated with medium confidence

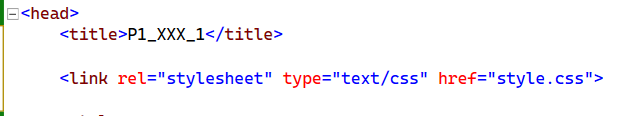
1. Buka kembali P1\_XXX.html di peramban web, maka tampilan akan berubah.



1. Cara diatas merupakan cara pemanggilan CSS dengan menggunakan Internal CSS. Internal CSS, seperti yang telah ditunjukkan dalam contoh sebelumnya, adalah cara untuk memasukkan gaya CSS ke dalam dokumen HTML yang sama. Dalam Internal CSS, Anda menempatkan aturan gaya CSS di dalam elemen <style> yang berada di dalam elemen <head> dokumen HTML.
2. Selanjutnya, buatlah file baru dengan klik **File > New File > Style Sheet**, lalu simpan di folder PRG4\_M1\_P1\_XXX dengan nama **style.css**. Modifikasi kode style sheet tersebut seperti dibawah ini



1. Panggil style.css tersebut dengan menambahkan tag link di bagian head.

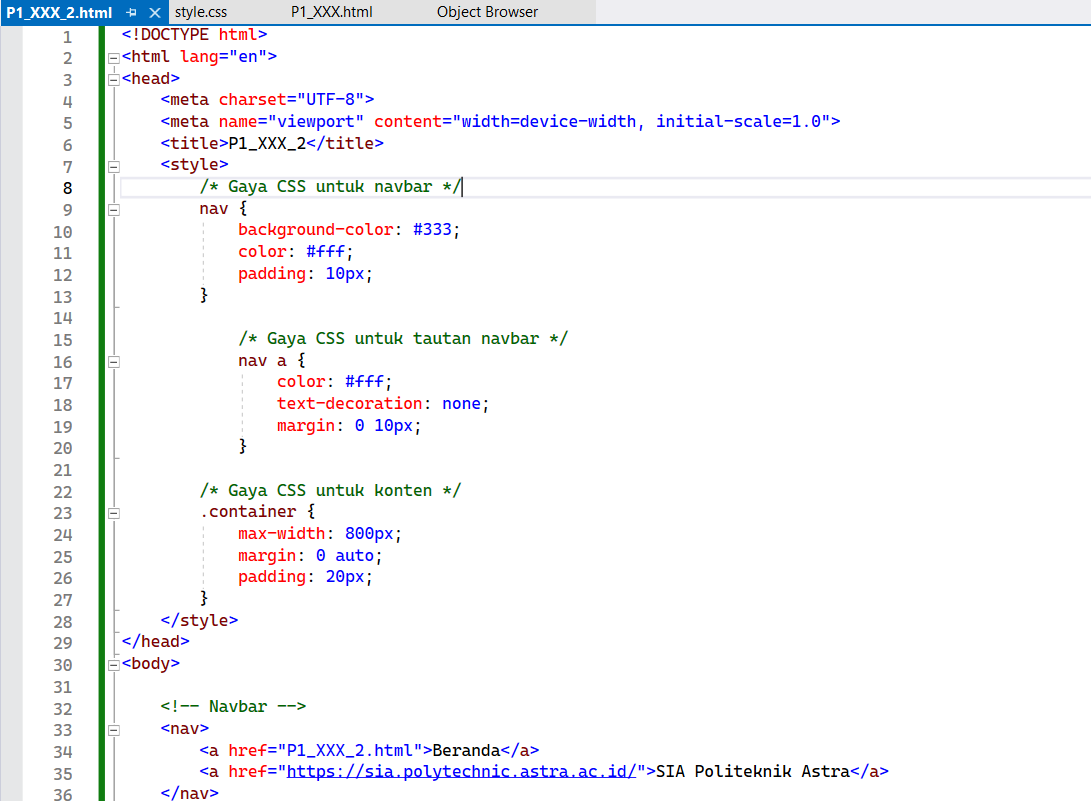


1. Coba jalankan P1\_XXX.html anda kembali, maka tampilan untuk tabel dan form akan berubah.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Cara diatas merupakan cara penambahan CSS dengan menggunakan eksternal CSS. Eksternal CSS adalah cara untuk memisahkan gaya dari struktur HTML dengan menyimpan aturan gaya dalam file CSS terpisah yang kemudian dihubungkan ke dokumen HTML.
2. **Menyambungkan Halaman Web ke Halaman Lain**
3. Buatlah html baru dengan nama P1\_XXX\_2.html. Lalu simpan di folder PRG4\_M1\_P1\_XXX. Modifikasi kode html tersebut seperti dibawah ini.



A computer screen shot of text

Description automatically generated

1. Coba jalankan P1\_XXX\_2.html, lalu coba klik seluruh navigasi yang ada

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Dapat dilihat bahwa cara menyambungkan halaman satu ke halaman lain adalah dengan car menggunakan href. Dalam konteks pembuatan halaman web, href biasanya digunakan dalam elemen tautan <a> (anchor) untuk membuat tautan ke halaman lain atau sumber daya seperti gambar, file PDF, atau halaman web eksternal.
2. **Menggunakan Bootsrap sebagai Halaman Website**
3. Buatlah sebuah html baru dengan nama P1\_XXX\_2.html. Lalu bukalah <https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/> untuk melihat panduan penggunaan Bootsrap. Modifikasi kode html tersebut dengan menambahkan eksternal css dari Bootsrap.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Buatlah sebuah halaman sederhana seperti contoh dibawah ini.

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

A computer code with many colored text

Description automatically generated with medium confidence

1. Coba jalankan P1\_XXX\_3.html, maka tampilan akan seperti dibawah ini.

A white background with a black border

Description automatically generated with medium confidence

1. Keuntungan menggunakan Bootstrap adalah kemampuannya untuk mempercepat pengembangan situs web dengan menyediakan kerangka kerja siap pakai yang responsif dan konsisten. Dengan Bootstrap, Anda dapat dengan mudah mengintegrasikan komponen UI siap pakai, mengoptimalkan tampilan untuk berbagai perangkat, dan memanfaatkan dokumentasi yang kuat, yang semuanya menghemat waktu dan usaha dalam proses pengembangan web. Bootstrap juga memiliki dukungan komunitas yang besar dan kompatibilitas browser yang baik, membuatnya menjadi pilihan yang kuat bagi pengembang web untuk menciptakan situs yang menarik dan fungsional.

### LATIHAN

Buatlah beberapa halaman html dengan ketentuan yaitu:

1. Menggunakan template Bootsrap yang telah ada di internet
2. Minimal menggunakan 3 halaman web yang saling berhubungan
3. Dalam HTML tersebut, mengandung tabel dan form
4. Form mengandung beberapa inputan seperti : teksbox, text are, checkbox, radio button, dropdownlist
5. Anda dapat melihat video ini sebagai referensi pengerjaan: <https://youtu.be/gY70b1JWzYc?si=dh2fMl2GJtYSZelf>